

## Toepassing van de extra bewerkingen AZT

In de standaard AZT-voorbereidingstijd zit de tijd opgesloten voor 1<sup>e</sup> kleur mengen en 1<sup>e</sup> proefstaal spuiten.

Onderstaande bewerkingen zijn extra bovenop de standaard voorbereidingstijd.

### Extra Kleur mengen (codenummer S 9960)

Deze mag opgevoerd worden als men een extra kleur gaat aanmaken:

- bijvoorbeeld bij voertuig waarbij het dak een afwijkende kleur heeft ten opzichte van de rest van de carrosserie (Fiat 500, Mini, Renault Captur etc)
- het spuiten van lichtmetalen velgen bij beschadiging

### Extra Proefstaal spuiten (codenummer S 9959)

Deze mag opgevoerd worden als men extra proefstalen gaat spuiten bij:

- een lastige kleur (bijvoorbeeld wit-parelmoer of een rode-mica)
- een 2<sup>e</sup> kleur zoals hierboven genoemde voorbeeld van een dak bij diverse modellen
- het vaststellen van de matheid-gradatie bij een matte (verweerde?) lak.

### Afplakwerkzaamheden Kunststof aanbouwdeel (codenummer S 9958)

Deze mag opgevoerd worden als men een kunststof aanbouwdeel gaat afplakken bij:

- bijvoorbeeld een stootlijst op een te spuiten portier
- het gedeeltelijk afplakken van een bumper die deels gespoten wordt (ook bij het gebruik van QM)

De tijd van 2AE geldt per kunststof aanbouwdeel. Als meer kunststof (hoofd)aanbouwdelen afgeplakt worden, dan kan deze tijd met 2AE per extra deel opgehoogd worden.

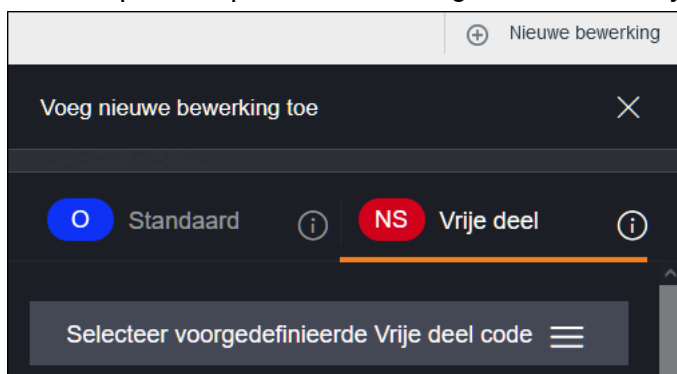
### Afplakwerkzaamheden Ruiten (codenummer S 9972)

Deze mag opgevoerd worden als men het rubber van (gelijmde) ruiten gaat afplakken.

De tijd van 2AE geldt per ruit. Als er meerdere ruiten afgeplakt worden, dan kan deze tijd met 2AE per extra ruit opgehoogd worden.

### Werkwijze:

- Ga in Qapter naar de knop "Nieuwe bewerking"
- Klik op de rode knop "NS" Vrije deel
- Klik op de knop "Selecteer voorgedefinieerde Vrije deel code"



- In het verschenen overzicht staan de bovengenoemde bewerkingen behorend tot de groep "SPUITWERK"
- U kunt de kolom Groep eventueel sorteren, of filteren door op de knop "Alle groepen" te klikken en hier "SPUITWERK" aan te vinken.
- Kies in het overzicht de benodigde bewerking door op het + teken te klikken en daarna op de knop "Ga Verder"

Omschrijving	Codenr	Bewerking	Onderdeel	AE	I/V/O	Hoeveelheid	Unit	Klasse	Groep	AANPASSEN
EXTRA: KLEUR	9960	Deklaag spuiten	MENGEN		3	-	-	9	- SPUITWERK	+ [icon] [icon]
EXTRA: PROEFSTAAL	9959	Deklaag spuiten	SPUITEN		3	-	-	9	- SPUITWERK	+ [icon] [icon]
KUNSTSTOFDELEN	9958	Deklaag spuiten	AFPLAKKEN		2	-	-	9	- SPUITWERK	+ [icon] [icon]
RUITEN	9972	Deklaag spuiten	AFPLAKKEN		2	-	-	9	- SPUITWERK	+ [icon] [icon]

De geselecteerde bewerking(en) verschijnt in de controlelijst.

De voor-ingestelde AE's zijn de standaard waarden zoals door AZT bepaald. Als u hier van af wilt wijken, kunt deze waarden hier aanpassen. Of eventueel een vast bedrag opgeven als dat gewenst is.

CONTROLELIJST		Bewerkingen	Uitvoeringsspecificaties			
#	Omschrijving	Bewerkingcode	Codenr	Onderdeelnummer	AE's	
<input type="checkbox"/> 1	EXTRA: PROEFSTAAL	Deklaag spuiten	9959	SPUITEN	3	
<input type="checkbox"/> 2	KUNSTSTOFDELEN	Deklaag spuiten	9958	AFPLAKKEN	2	
<input type="checkbox"/> 3	EXTRA: KLEUR	Deklaag spuiten	9960	MENGEN	3	
<input type="checkbox"/> 4	RUITEN	Deklaag spuiten	9972	AFPLAKKEN	2	

Het resultaat ziet er als volgt uit in de calculatie:

S P U I T W E R K		S Y S T E E M A Z T	
CODE-NR	AANDUIDING	- 2-LAGEN UNI	AE
9958	KUNSTSTOFDELEN	AFPLAKKEN	2*
9959	EXTRA: PROEFSTAAL	SPUITEN	3*
9960	EXTRA: KLEUR	MENGEN	3*
9972	RUITEN	AFPLAKKEN	2*